

UI/UX DESIGNER

Franck RANDRIAMITSIRY

Vitry-sur-Seine | tsirisoafranck@gmail.com | +33 7 68 15 37 07 | Linkedin

Mon portfolio | XP : 6 ans

6 ans d'expérience en développement d'application et en design UI/UX, je navigue naturellement entre la vision métier et la réalité de l'implémentation technique. Du premier cadrage fonctionnel jusqu'à la validation finale, je donne vie à des produits numériques clairs, pensés pour durer et évidents pour les utilisateurs.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Head of Design - Pictowin

Télétravail, Paris. Septembre 2026 - Aujourd'hui

Conception d'un réseau social communautaire organisé autour de défis.

- Définition de la vision technique et produit.
- Conception de l'architecture de l'application
- Conception UX/UI de l'application avec le Design System
- Constitution du backlog produit : rédaction des user stories.
- Participation aux décisions stratégiques de l'entreprise.

Outils : Figma, Jira, Confluence, Adobe, JavaScript, PostgreSQL, AWS.

BA/UI-UX Designer - COEXYA

Paris 12e. Janvier 2024 – Juin 2026

Refonte d'un logiciel SaaS de gestion de propriété intellectuelle en solution ergonomique

- Analyse approfondie de l'existant (audit UX).
- Création de Design System (UI Kit) facilitant l'évolutivité et l'alignement des équipes de développement.
- Modélisation UML des processus métier.
- Définition des règles de gestion, des paiements et des exigences utilisateur.
- Hiérarchisation des layouts et des indicateurs de performance (KPI).
- Tests fonctionnels et remontée des anomalies
- Collaboration transverse avec le PO, les développeurs et le CTO.

Outils : Figma, Azure DevOps, Trello, UML, PostgreSQL, Visual Studio.

Product Designer - UNSAID

Paris, Télétravail. Mars 2022 - Novembre 2023

Conception d'une application SaaS de transcription audio et d'analyse de sentiment (IA)

- Conception UX/UI complète du produit
- Définition des différents types d'utilisateurs, règle de gestions et du système d'abonnement
- Création des interfaces de transcription sous forme de chat avec score de sentiments par discussion
- Structuration des interfaces de statistiques et de scoring émotionnel

Outils : Figma, Trello, Microsoft Azure, MySQL.

UI-UX Designer - NannyLou

Télétravail, Paris · Janvier 2021 – Décembre 2021

Plateforme web de mise en relation parents / nounous

- Rédaction des spécifications fonctionnelles, user stories et règles de gestion.
- Conception UX/UI complète du produit.
- Définition des parcours utilisateurs : inscription, recherche, mise en relation, Chat et abonnement.
- Création de backlog et collaboration avec l'équipe de développement.

Outils : Figma, Trello, Adobe Illustrator, JavaScript, PostgreSQL.

COMPÉTENCES

Design & méthodologie : Figma, FigJam, Adobe, Design thinking, wireframes, prototypage, recherche UX, UML

Produit & collaboration : Jira, Trello, Azure DevOps, Scrum, travail en équipe

Culture technique : HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Material UI, C# .NET, SQL, Claude AI, GPT Astra

FORMATION

MBA II UI/UX Designer : Digital School of Paris (DSP)

Master 2 Génie logiciel et Base de Données : École Nationale d'Informatique (ENI)

LANGUES

- **Français :** courant
- **Anglais :** professionnel

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Jeux vidéo :** systèmes & feedback
- **Randonnée :** rythme & progression
- **Manga :** univers & narration